通过这一章的学习，我了解到当定义一个新的类B时，如果发现类B拥有某个已写好的类A的全部特点，此外还有类A没有的特点，那么就不必从头重写类B，而是可以把类A作为一个“基类”，把类B写为基类A的一个“派生类”。这样，就可以说从类A“派生”出了类B，也可以说类B“继承”了类A。也就是说，派生类是通过对基类进行扩充和修改得到的，基类的所有成员自动成为派生类的成员。扩充指的是在派生类中可以添加新的成员变量和成员函数，所谓修改指的是在派生类中可以重写从基类继承得到的成员。继承方式说明符可以是public、private或protected。除此之外，上机的时候我发现派生类对象占用的存储空间大小，等于基类对象占用的存储空间大小加上派生类对象自身成员变量占用的存储空间大小。而且派生类对象中包含基类对象，而且基类对象的存储位置位于派生类对象新增的成员变量之前。

派生和继承也是很重要的一个c++ 章节，内容比前面更加复杂，晦涩难懂，我和同学我们一起编写程序，一起翻书，问老师，查资料寻找解决方法，上机虽然不简单，但是我受益颇多。

Copyright IMG_2562021-2099 YutongWei. All rights reserved